



# Sloodle

## **Autores:**

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.  
Dr. David Griol Barres



## 14. Presenters.

### 14.1. Definición de Presenters.

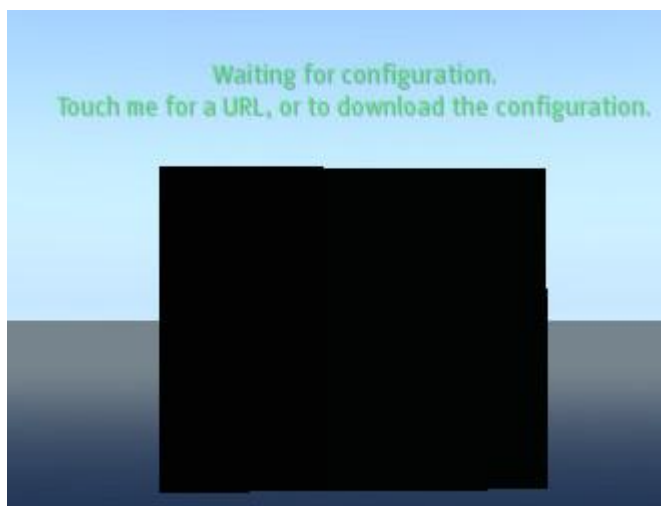
Presentaciones multimedia, en las que mezclan imágenes, videos y páginas Web, sin cargar las imágenes en Second Life.

El presentador Sloodle es una herramienta para crear presentaciones (para conferencias, seminarios o al propio ritmo uso tutorial) en Second Life. El presentador evita la obligación de cargar imágenes en Second Life y permite presentaciones que combinan imágenes, páginas web y vídeos.

Ya que el presenters utiliza la configuración multimedia de la parcela, el presenters debe ser propiedad del dueño de la tierra - o traspasada a los terratenientes del grupo donde la tierra es propiedad del grupo.

Las presentaciones se pueden ver en Second Life y / o en el propio Moodle.

El presenters puede estar configurado para que cualquier avatar - o sólo el propietario - pueda controlar la presentación con los botones adelante y atrás.

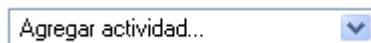


## 14.2. Configurar Presenters.

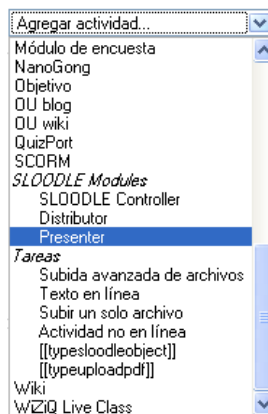
### 14.2.1. Añadir el modulo Presenter en Moodle.

Vamos a añadir el módulo Presenter.

- Damos a agregar una actividad:

A dropdown menu with the text "Agregar actividad..." and a downward arrow icon.

- Miramos los módulos y elegimos **Sloodle Modules / Presenter**:

A dropdown menu showing a list of modules. The "Presenter" module is highlighted. The list includes: "Agregar actividad...", "Módulo de encuesta", "NanoGong", "Objetivo", "OU blog", "OU wiki", "QuizPort", "SCORM", "SLOODLE Modules", "SLOODLE Controller", "Distributor", "Presenter", "Tareas", "Subida avanzada de archivos", "Texto en línea", "Subir un solo archivo", "Actividad no en línea", "[[typesloodleobject]]", "[[typeuploadpdf]]", "Wiki", and "WZiQ Live Class".

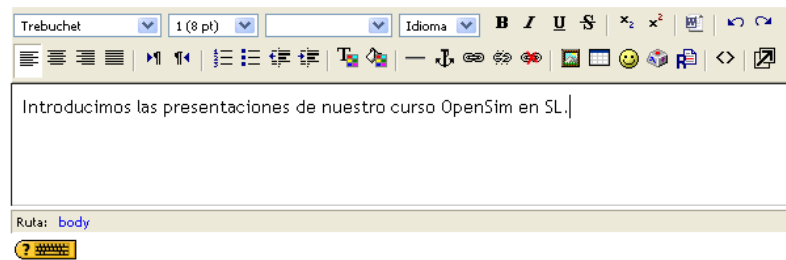
- Nos muestra una pantalla:

➤ **Nombre:** Presentaciones OpenSim.

A form field with the label "Name\*" in red and the text "Presentaciones OpenSim" inside the input box.

## ➤ Descripción:

Descripción ?



- Hacemos clic en Guardar cambios y mostrar:

Guardar cambios y mostrar

### 14.2.2. Configurar el objeto Presenter.

Vamos a configurar Presenter.

- Nos muestra la siguiente pantalla:

#### Presenter: Presentaciones OpenSim

Module Type: Presenter ?

Introducimos las presentaciones de nuestro curso OpenSim en SL.

No entries found.

### Edit Presentation

View and delete entries

**No entries found.**

Add entry

URL:   
Name:   
Type:

- Introduzco los datos siguientes:

➤ **URL:**

Introduzco una página web

[http://opensimulator.org/wiki/Main\\_Page](http://opensimulator.org/wiki/Main_Page)

URL:

➤ **NAME:** OpenSimulator.

Name:

➤ **Type:** Introduzco “Web”.

Type:    


- Damos al botón **Add entry**:

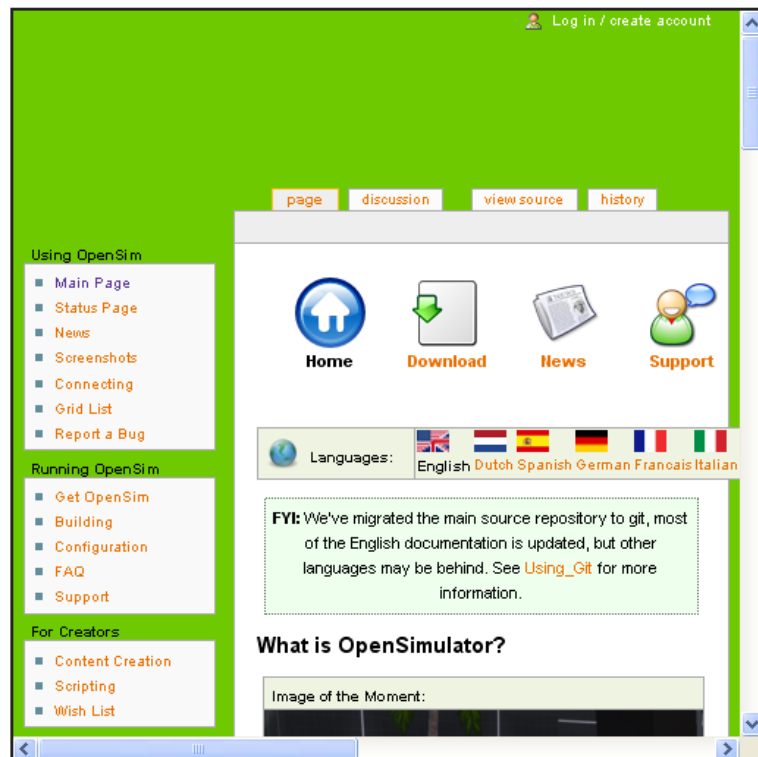
### 14.2.3. Viendo la presentación en Moodle.

Vamos a ver la presentación en Moodle.

#### **Presenter: Presentaciones OpenSim**

Module Type: Presenter 

Introducimos las presentaciones de nuestro curso OpenSim en SL.






If you cannot see the above entry, try this [direct link](#) instead.

**"OpenSimulator"**

← 1 of 1 →

#### Edit Presentation

View and delete entries

OpenSimulator (Web)   

Add entry

URL:   
Name:   
Type: Web  

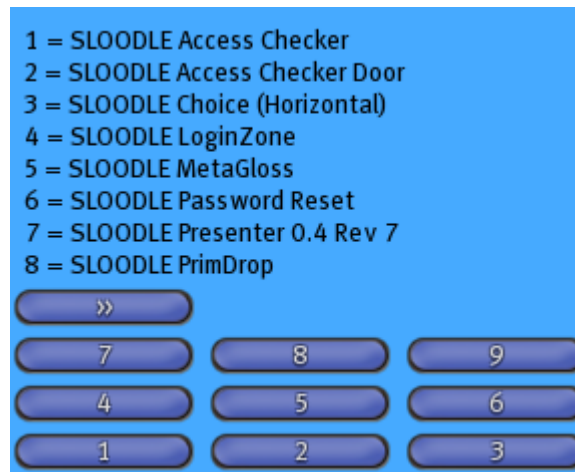
#### 14.2.4. Configurar Presenter en Sloodle.

Vamos a configurar Presenter en Sloodle.

- Hacemos clic sobre el rez objects:



- Nos muestra la siguiente pantalla azul:



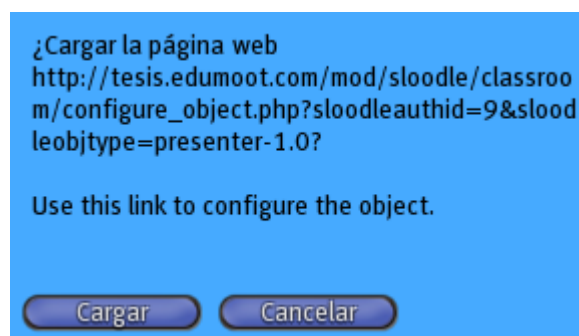
- Pulsamos el botón 7:



- Nos aparece **Sloodle Presenter** y hacemos clic en Sloodle Presenter:



- Nos muestra el siguiente cuadro:





- Hacemos clic en el botón **Cargar**:



- Nos muestra la siguiente página:

SLOODLE Module ► Object Configuration

**This object has already been authorized. If you want to re-authorize it, then please delete its authorization entry from your SLOODLE Controller.**

### Object Details

Object Name: SLOODLE

Presenter 0.4 Rev 7

Object UUID:

8e0fcf23-589e-0c4d-1a6a-334db08f8987

Object Type: presenter-1.0

### Object Configuration

#### General Configuration

Select Presenter:

Presenter: Presentaciones OpenSim ▼

#### Access Level


Object Access Level ?

*This determines who may access the object in-world*

Control object: Owner ▼

Submit

- Vemos las opciones de **Control object**:

Control object:  

Public  
 Group (SL)  
**Owner**

- Hacemos clic en el botón **Submit**:

- Nos muestra la siguiente página:

#### Object Configuration

**Object Details**

Object Name: SLOODLE

Presenter 0.4 Rev 7

Object UUID:

8e0fcf23-589e-0c4d-1a6a-334db08f8987

Object Type: presenter-1.0

Authorized for: OpenSim y

OsGrid > SLOODLE Controller:

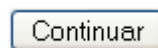
Controlador para OpenSim

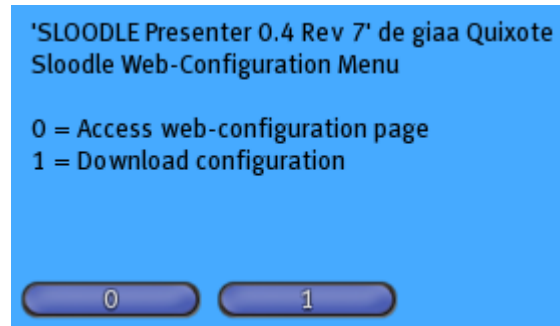
**Number of settings stored:**

**3**

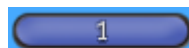
- Hacemos clic en el botón **Continuar**:



- Nos muestra el siguiente cuadro:



- Hacemos clic en el botón **1**:



- Nos muestra la siguiente pantalla:



### **Figura 1. Trasladar Presenters a la parcela del propietario.**

Nos indica que este presentador debe ser transferido a la parcela del propietario (del presenters) para mostrar su presentación.